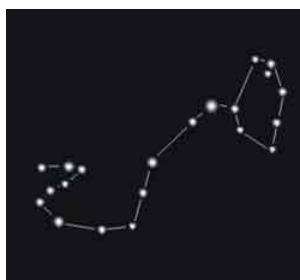


Класс SPORT

Теоретические (бонусные) задания

1. КП 1

Найдите, необозначенный в карте, КП 01 (электронная отметка на дереве рядом). Для нахождения КП вам понадобятся приведенные ниже схемы, а также символы на скульптурах КП 02.



Бонус – 60 минут.

Задание проверяется на финише.

2. Взлетим!

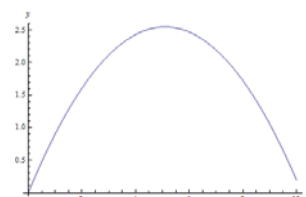
Сделайте механическое устройство, например катапульту, при помощи которого можно будет запустить ядро по параболической траектории на расстояние не менее 5 м (по горизонтали). Высшая точка траектории – не менее 2 м. Ориентировочные размеры ядра $d=6$ см, вес ~ 60 г

Касаться устройства и ядра руками при запуске – нельзя.

Ногами – можно.

Для запуска дается ОДНА попытка.

Ядро выдается на этапе.



Бонус – 60 минут.

Задание проверяется на КП 30

3. Вес взят!

Найдите камень, масса которого составит от 3600 до 3700 грамм. Нарисуйте на нем красочный логотип своей команды.

Камень должен быть природным, монолитным, без следов склеивания, цемента и т.п.

Бонус – 60 минут.

Задание проверяется на финише с использованием электронных весов.

4. Сказка

Напишите сказку, в которой не будет ни правды, ни лжи, а все персонажи ее будут не живы, но и не мертвы. Сказка должна содержать мораль, подходящую для старшей группы детского сада, но содержание ее должно вынуждать нас прятать ее от малолеток, не достигших паспортных лет.

В сказке должно быть ровно 47 слов, из них 17 глаголов и 13 прилагательных.

Сказка должна быть написана на отдельном листке бумаги, разборчивым почерком, сверху обязательно должен быть указан номер экипажа и категория.

Бонус – 60 минут.

Задание проверяется на финише.

!!! ===== ПРОДОЛЖЕНИЕ НА ОБОРОТЕ ===== !!!

5. Шарик

Поскольку вы получили на старте воздушный шар, то нужно придумать как его надуть! Вспомните, какой химической реакцией можно надуть воздушный шар и осуществите это на КП 17

Механическое воздействие для надувания – не допускается.

Важно! Весь образовавшийся в процессе выполнения задания мусор команда забирает с собой, в противном случае задание не засчитывается.

Бонус – 60 минут.

Задание проверяется на 17.

6. Автомодельки (только для экипажей с детьми)

Из найденных в багажнике или в лесу материалов, самостоятельно (без помощи взрослых – только советы пусть дают) изготовь модель автомобиля и привези ее на финиш.

Бонус – приз на финише.

Задание проверяется на финише.

7. Find it!

В процессе прохождения дистанции найдите и сфотографируйте следующие предметы или персонажей:

А. Афроамериканец.

Б. Живая рыба.

В. Число «666».

Г. В обнимку с дорожной полицией.

Правила:

1. Все снимки должны быть репортажными (НЕ ПОСТАНОВОЧНЫМИ), кроме № Г, где допускается постановка.

2. На каждом снимке должна быть ясно различима табличка с номером команды (которую вам выдали при регистрации).

Бонус – по 15 минут за каждый снимок.

Задание проверяется на финише.