

Класс FUN

Дополнительные (бонусные) задания

1. Квест

См. цветное приложение.

Пройдите короткий квест в Гатчине. Отгадайте загадки. Найдите загаданные объекты и ответьте на вопросы. Сложите получившиеся ответы и привезите на финиш ралли чек и товар на эту сумму.

Бонус за выполнение — 120 минут.

Задание проверяется на финише.

2. Опяяаять яйцоооо...

На картинке справа вы видите иллюстрацию явления «нулевой плавучести».

Ваша задача повторить это явление. Все необходимое оборудование должно быть привезено командой и после демонстрации, увезено с КП.

Кроме яйца и жидкости в сосуде ничего не должно быть.

Яйцо не должно касаться стенок сосуда.

Бонус – 30 минут. Бонус за нестандартное выполнение задания – 1 час.

Задание проверяется на КП 19.



3. Пазл

Как давно известно, организаторам очень нравится, когда команды общаются между собой, помогают друг другу. Мы решили еще немного поработать в этом направлении. На старте вы получили конверт с 4-мя разными фрагментами пазла. Ваша задача, путем обмена с другими командами, собрать цельную картинку и привести ее на финиш.

Бонус – 30 минут.

Задание проверяется на финише.

4. Догони судью!

По ссылке <http://spbdp.ru/bonus1/> вы можете следить за перемещением мобильного судьи Дороги Приключений.

Частота обновления его местоположения – раз в 10 секунд.

Найдите судью и отметьте прохождение задания.

Бонус – 30 минут.

Выполнение отмечает судья данного этапа.

5. Team Fabric (КП 05)

Узнать местоположение бонусного КП поможет внимательное изучение буклета компании Team Fabric (организатора ралли Дорога Приключений), полученного при регистрации.

Бонус – 30 минут.

Отметка – фотография.

6. Иностранцы

Подготовьтесь к встрече с представителями других народностей. Заранее известно лишь то, что один из них из Африки, другой – из Азии, а третий – из Европы. Языка они не знают и выучили лишь «да» и «нет». При помощи 10 вопросов, вам нужно угадать из какой страны прибыл один из героев.

Бонус – 30 минут.

Задание проверяется на КП 15.

===== !!! ПРОДОЛЖЕНИЕ НА ОБОРОТЕ !!! =====

7. Намусорил – хрюкни!

Каждый из вас привез на старт тематическую табличку. Если она прошла предварительный отбор (вы получили бонус за нее), то у вас есть возможность заработать еще немного бонусного времени. Задача: установить свою табличку в таком месте, в котором она будет работать на улучшение экологической ситуации в районе (то есть бессмысленно устанавливать табличку, например, около мусорных контейнеров).

Сделайте фотографию установленной таблички на фоне выбранного вами места. Демонтировать и фотографировать чужие таблички – нельзя.

Бонус – 30 минут.

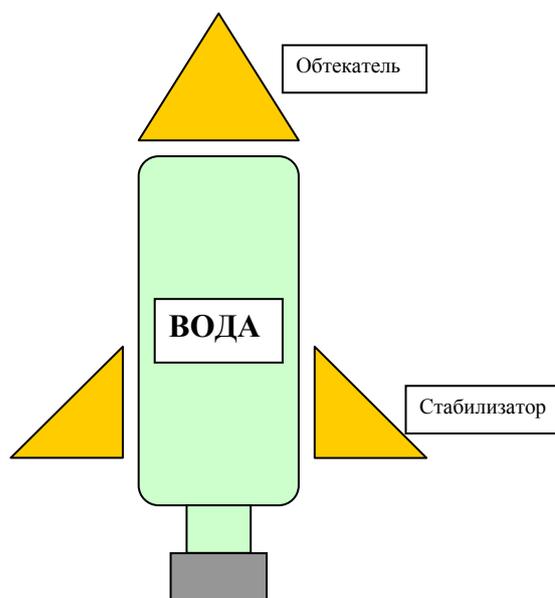
Задание проверяется на финише.

8. Ракета

На рисунке справа приведена принципиальная схема устройства водяной ракеты. Ваша задача – изготовить подобную ракету и произвести ее запуск.

Ракета состоит из корпуса, частично заполненного жидкостью. Оснащена обтекателем и стабилизаторами для лучшего полета. В месте запуска Вам будет предоставлена пусковая установка для подключения вашего насоса и закрепления сопла ракеты.

Для изготовления ракеты возможно использование любых доступных Вам материалов. Необходимым требованием является соответствие сопла ракеты дюймовому стандарту – стандартная пластиковая закручивающаяся пробка (например, Coca-Cola).



ОПТИМУМ ВОДЫ.



На графике слева приведено оптимальное соотношение объема бутылки и объема рабочего тела.

**Бонус за минимальный полет на 10 метров – 60 минут
+ по 10 минут за каждые дополнительные 2 метра.**

Задание проверяется на КП 22.

9. Удочка (только экипажи FUN с детьми)

При помощи подручных средств (не используя фабричные готовые детали) нужно изготовить подобие удочки, состоящее из: удилища, лески (веревки) и крючка. На КП 22 ваш ребенок, выполнив задание, сможет получить приз.

Бонус за выполнение – 20 минут.

Задание проверяется на КП 22.

10. Близнецы

Привезите на финиш портрет двух близнецов. Неодушевленные и не идентичные объекты - не считаются близнецами. Фотография должна быть сделана во время соревнований.

Бонус за выполнение задания - 30 минут.

Бонус за выполнение – 30 минут.

Задание проверяется на финише.

===== **!!! КОНЕЦ !!!** =====