

Класс LIGHT

Дополнительные/бонусные задания

1. СЫРЫЕ ЯЙЦА, КУБОК КОНФЕДЕРАЦИЙ И КУБОК МИРА.

Вы, наверняка, уже не удивлены, получив на старте сырое яйцо. Берегите его. Ведь очень скоро вам предстоит забить им пенальти в наши ворота. Вы можете обезопасить яйцо любым доступным вам способом, соблюдая следующие условия:

- яйцо должно быть сырым
- диаметр «муфты» должен быть не более 40 см
- попадание в ворота должно быть с одного удара по «мячу» и только с места, обозначенного на площадке (расстояние до ворот не более 5 метров)
- дается не более 3-х попыток для прохождения

Этап считается пройденным, если яйцо не разбилось, а «мяч» попал в ворота.

ВАЖНО: *весь мусор экипаж увозит с этапа самостоятельно.*

Бонус – 60 минут. Задание сдается на КП 25.

2. ЭТИ ДУРАЦКИЕ ВОЗДУШНЫЕ ШАРЫ.

Возьмите три шарика, выданные на старте. В один из них положите 500 г муки, во второй – 1 л воды, в третий – 0,5 кг соли или сахарного песка, по вкусу. ~~Перемешайте.~~ Завязав, положите рядом с собой на сиденье и привезите на КП 7.

Шарики являются условием прохождения технического этапа на КП 7.

ВАЖНО: *весь мусор экипаж увозит с этапа самостоятельно.*

3. ДЕТСКИЙ МОСТ.

Если у вас в экипаже есть ребенок, которому интересно было бы послушать про изобретения Леонардо да Винчи, то расскажите ему, например, про мост. С вашей помощью ребенок сможет воплотить в жизнь это изобретение на КП 20.

Бонус – 20 минут за успешную постройку.

4. ГДЕ ЛОГИКА?

Наверняка вы играли в эту игру, когда по трем разным картинкам необходимо угадать слово. Обмениваясь с другими участниками картинками, полученными на старте, соберите три нужных (догадайтесь, по какому признаку) и назовите загаданное слово на финише.

Бонус – 30 минут. Задание проверяется на финише.

5. ТЕЩИН ЯЗЫК

Сделайте «дудку» из бумаги, чтобы в сложенном состоянии ее длина была не более 5 см, а в надутом - не менее 50 см. Выдох разрешается сделать только один раз.

Бонус – 20 минут. Задание проверяется на финише.

6. ПРОВЕРИМ ДЕТЕКТИВНЫЕ СПОСОБНОСТИ?

Рассмотрите внимательно фотографии детей, полученные на старте. Все они уже подросли и сегодня работают на «Дороге Приключений». Некоторых из них вы гарантированно встретите во время своего путешествия. Для получения бонуса достаточно правильно сопоставить 3 фамилии с фотографиями.

Бонус – 30 минут. Задание сдается на финише.

7. ПОСЛАНИЕ ДЛЯ ИНОПЛАНЕТНОГО РАЗУМА

Как нам стало известно, инопланетяне близоруки. И им трудно читать мелкий шрифт. Мы решили написать им послание крупными буквами. Подумайте, как из участников вашего экипажа можно составить красную букву, выданную на старте. Буква будет фотографироваться нашим фотографом с определенного расстояния (не сверху, так что лежащие буквы в зачет не пойдут).

Бонус – 30 минут. Задание выполняется на КП 02.

!!! ===== ПРОДОЛЖЕНИЕ НА ОБОРОТЕ ===== !!!

8. БИТВА КЛАНОВ

Вам повезло, на время всей игры вы принадлежите клану СИНИХ.

На КП 02 вам встретится пиксельное поле для Великой Битвы кланов. Каждый клан (а это около 80 экипажей) должен создать свой герб. Самый удачный герб, по мнению судей, будет считаться победителем битвы.

Для создания символики вы можете использовать маркер цвета своего клана и ТРИ пикселя на поле. ДВА можно использовать на своей части поля для рисования герба, один (наклейка) – либо для своего клана, либо можно помешать рисовать другому клану.

ВАЖНО: отметьте в протоколе у судьи номер/класс своей команды в виде F21, S34 или L15

Бонус – 30 минут всему победившему клану. Задание выполняется на КП 02.

9. ПОДГОТОВКА К ПРОХОЖДЕНИЮ ЭТАПА НА КП 29.

Где-то в параллельной реальности случилось необратимое – «загнулся» Сосновоборский реактор ВВЭР-5200. Почти вся живность близлежащего леса превратилась в «хиросимовы тени». Один самый хитрый и быстрый все-таки сумел убежать.

Из достоверных источников известно, что:

На КП 29 Есть четыре хиросимовы тени.

Одна из теней обращена в противоположную сторону от другой.

Каждый четверг тот, что покрупнее, ходит в баню.

Тот, что пониже, пьет мартины.

Расстояние от Ленинградской АЭС до бункера с тенями – 17 км «по прямой».

Во время взрыва дул северо-восточный ветер.

Дата катастрофы совпадает с датой рождения Ольги Бузовой

*5712 : 14 – 96 * 63 = 19658*

Вышеизложенный факты могут помочь вам в нахождении правильного героя на КП 29.

10. ЛЕД

Дополнительное задание для детей к решению КП 33: соберите с ребенком из кусочков льда слово "вечность" или любое другое слово не менее, чем из 4 букв. Сфотографируйте ребенка и слово на фоне разноцветного зонта.

Бонус – 30 минут. Отметка – фото.

11. КБЯ

Наверняка, каждый из вас когда-либо задумывался о собственной яхте. Так вот, наконец у вас появился шанс мечту сделать явью. Только яхта у вас будет...ну... «как бы яхта» (далее КБЯ).

Ваша задача:

1. Сконструировать КБЯ. КБЯ должна быть сделана из подручных средств. Покупные яхты или их детали не подойдут. КБЯ может быть на колесах при условии, что колеса также сделаны из подручных средств. КБЯ обязана иметь парус.
2. КБЯ должна проехать, не падая, 5 м по асфальту. Тяга будет осуществляться за счет нагнетателя воздушного потока (в простонародье - уличный пылесос).
3. Возможен порывистый боковой ветер
4. Размер КБЯ команда определяет самостоятельно
5. Некоторые характеристики воздушного нагнетателя потока:

Диаметр выходного сопла 150 мм

Скорость потока НА ВЫХОДЕ из сопла 280 км/ч

Бонус – 60 минут, если испытание прошло успешно. Задание выполняется на КП 32.

12. ОШИБКА В КАРТЕ

В карту, выданную вам на старте, закралась ошибка. Одно из названий населенных пунктов не соответствует действительности. Отправляйтесь в этот населенный пункт, и сделайте фотографию с правильным названием на дорожном знаке.

Бонус – 30 минут. Фотография выкладываются на сайт после финиша.