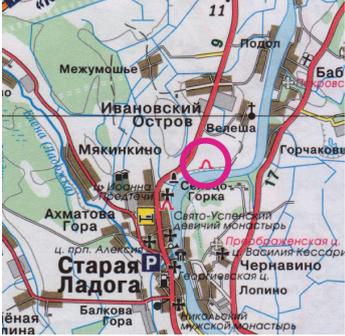
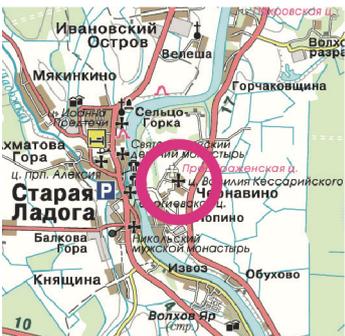
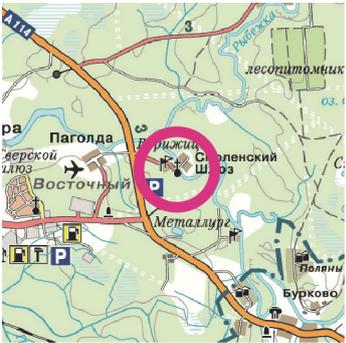
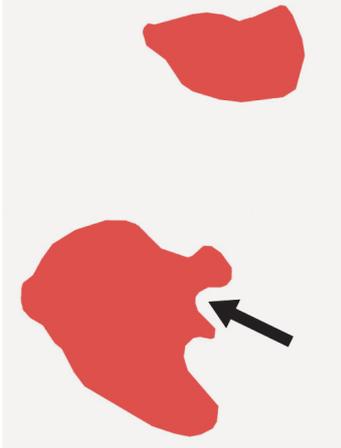
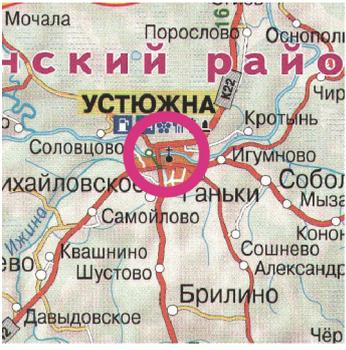
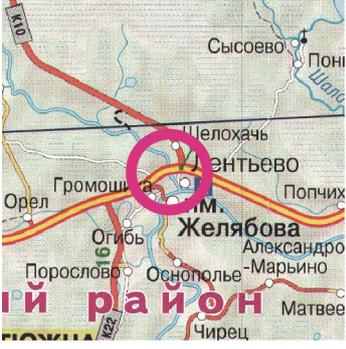


КП	Легенда	Карта	Справка
1.	<p>ЛЕГЕНДА: Танечкина пещера.</p> <p>ТЕХНИЧЕСКИЙ ЭТАП: Невыполнение – 3 часа Время закрытия – 16:00 Коэффициент времени: 3</p> <p><i>В ПЕЩЕРЕ ГЛИНА И ВОДА!</i></p>		
2.	<p>ЛЕГЕНДА: Берег р. Волхов.</p> <p>ОТМЕТКА: Сделайте аналогичное фото.</p>		
3.	<p>ЛЕГЕНДА: Церковь Василия Кессарийского, 17-й век.</p> <p>ОТМЕТКА: Сделайте фото аналогичного ракурса.</p>		
4.	<p>ЛЕГЕНДА: Деревня Колчаново. Усадьба Шарапова</p> <p>ОТМЕТКА: Фото на фоне усадебного дома.</p>		

10 ИЮНЯ 2018 (СТР. 2)

<p>5.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Дворец Буткевичей, 1811 год.</p> <p>ОТМЕТКА: Сделайте аналогичное фото.</p>		
<p>6.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Г. Тихвин, 1941-й год.</p> <p>ОТМЕТКА: Сделайте фото аналогичного ракурса.</p>		
<p>7.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Г. Тихвин.</p> <p>ОТМЕТКА: Пройдите маршрут живописного ориентирования (приложен) и сделайте фото на его финише.</p>		
<p>8.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Смоленский шлюз.</p> <p>ОТМЕТКА: Фото на фоне остатков шлюзовых ворот.</p>		
<p>9.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Высокий берег карьера.</p> <p>ТЕХНИЧЕСКИЙ ЭТАП: Невыполнение – 3 часа Время закрытия – 19:00 Коэффициент времени: 3</p>		

<p>10.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: См. картинку.</p> <p>ОТМЕТКА: Фото.</p>									
<p>11.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Памятник на берегу.</p> <p>ОТМЕТКА: Изучите каменную кладку памятника и поймите, какие геометрические фигуры должны попасть в клетку КП_. После этого решите задачу и покажите ответ на финише дня.</p>		<table border="1" data-bbox="1098 645 1465 994"> <tr> <td data-bbox="1098 645 1216 734">□</td> <td data-bbox="1216 645 1343 734">?</td> <td data-bbox="1343 645 1465 734"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="1098 734 1216 846">КП_</td> <td data-bbox="1216 734 1343 846"></td> <td data-bbox="1343 734 1465 846">△</td> </tr> </table>		□	?		КП_		△
□	?									
КП_		△								
<p>12.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Церковь Воскресения.</p> <p>ОТМЕТКА: Сделайте аналогичное фото.</p>									
<p>13.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Поляна на берегу.</p> <p>ТЕХНИЧЕСКИЙ ЭТАП: Невыполнение – 3 часа Время закрытия – 20:00 Коэффициент времени: 4</p>									
<p>14.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Деревня Смердомля.</p> <p>ОТМЕТКА: Сделайте фото аналогичного ракурса.</p>									

<p>15.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Край карьера западнее шоссе.</p> <p>ТЕХНИЧЕСКИЙ ЭТАП: Невыполнение – 3 часа Время закрытия – 20:00 Коэффициент времени: 4</p>	
<p>16.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Поляна на правом берегу реки.</p> <p>ОТМЕТКА: Найдите на поляне четыре дерева с «гнездами». Надпись на них укажет на место фотографирования для отметки.</p>	
<p>17.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Г. Устюжна.</p> <p>ОТМЕТКА: См. лист «УСТЮЖНА».</p>	
<p>18.</p>	<p>ЛЕГЕНДА: Мост через р. Чагодоща (ищите заезд под мост).</p> <p>ТЕХНИЧЕСКИЙ ЭТАП: Невыполнение – 2 часа Время закрытия – 21:30 Коэффициент времени: 1</p>	
<p>19.</p>	<p>ФИНИШ ДНЯ: Поляна на левом берегу р. Чагодища. N58.999906, E36.529064 Заезд по лесной дороге со стороны шоссе К10.</p> <p>ОТМЕТКА: У флагов «Дорога Приключений»</p>	